

PROGRAMME
COMPLET
ET INSCRIPTIONS

sur www.strategie.gouv.fr

- **Inscription impérative avant le 19 novembre 2010**
en précisant vos coordonnées et qualité
par mail : monique.lingagne@strategie.gouv.fr
ou par téléphone : +33 (0) 1 42 75 60 56
- **Pour tout renseignement :**
Sylvain Lemoine, Chef du département Questions sociales
sylvain.lemoine@strategie.gouv.fr
Tél : +33 (0) 1 42 75 60 40
- **Contacts Presse :**
Jean-Michel Roullé, Responsable de la communication
jean-michel.roulle@strategie.gouv.fr
Tél. : +33 (0) 1 42 75 61 37

Pour vous rendre au séminaire :
Métro : lignes 8, 12 et 13
Stations : Invalides, Solférino, Varenne
RER C - Station : Invalides

**Centre
d'analyse
stratégique**

18, rue de Martignac
75700 Paris SP 07
Tél. 01 42 75 60 00

Le Centre d'analyse stratégique est une institution d'expertise et d'aide à la décision placée auprès du Premier ministre. Il a pour mission d'éclairer le gouvernement dans la définition et la mise en œuvre de ses orientations stratégiques en matière économique, sociale, environnementale et technologique. Il préfigure, à la demande du Premier ministre, les principales réformes gouvernementales. Il mène par ailleurs, de sa propre initiative, des études et analyses dans le cadre d'un programme de travail annuel. Il s'appuie sur un comité d'orientation qui comprend onze membres, dont deux députés et deux sénateurs et un membre du Conseil économique, social et environnemental. Il travaille en réseau avec les principaux conseils d'expertise et de concertation placés auprès du Premier ministre : le Conseil d'analyse économique, le Conseil d'analyse de la société, le Conseil d'orientation pour l'emploi, le Conseil d'orientation des retraites, le Haut conseil à l'intégration.

www.strategie.gouv.fr

**Centre
d'analyse
stratégique**

SÉMINAIRE

Vincent Chriqui,
Directeur général du Centre d'analyse stratégique
a le plaisir de vous convier au séminaire

Jeux vidéo :
Addiction ? Induction ? Régulation.

Mardi 23 novembre 2010 de 14h30 à 18h

Centre d'analyse stratégique
18, rue de Martignac - 75700 Paris SP 07

Avec la participation de :

- **Serge Tisseron**, Psychiatre, psychanalyste, docteur en psychologie, directeur de recherches, université Paris-Ouest Nanterre
- **Laurent Trémel**, Sociologue, chargé de conservation et de recherche au Musée national de l'éducation (Rouen, INRP)
- **Mark Griffiths**, Professeur de psychologie, université de Nottingham Trent
- **Marc Valleur**, Médecin chef du Centre Marmottan, Paris
- **Patrick Kierkegaard**, Chercheur, université technique d'Eindhoven
- **David Cage**, Créateur de jeux vidéo et fondateur de la société Quantic Dream
- **Justine Atlan**, Directrice de l'Association e-enfance
- **Olivier Mauco**, Ingénieur d'étude en science politique à la MSH-PN, université Paris-I Panthéon-Sorbonne

www.strategie.gouv.fr

INVITATION

Tour à tour présentés comme des vecteurs de divertissement, des innovations technologiques, des médias audiovisuels, voire des biens culturels, les jeux vidéo font l'objet d'un enthousiasme croissant mais suscitent également des inquiétudes.

D'un côté, leur diversité et leur complexité grandissantes offrent des perspectives prometteuses en matière de divertissement, d'apprentissage et de socialisation.

De l'autre, les jeux vidéo soulèvent au moins deux types de questions. Celles qui sont liées aux risques de dépendance, qui ont donné lieu à l'émergence de termes anglo-saxons, comme "cyberaddiction" ou "hardcore gamers". Mais également celles qui sont relatives aux comportements agressifs induits, au mimétisme et au risque de désocialisation. Les données disponibles, sans nier l'existence de comportements problématiques, tendent à nuancer les visions les plus alarmistes et à relativiser l'importance de l'ampleur de ces phénomènes.

Afin de tirer le meilleur profit du potentiel offert par l'essor des jeux vidéo, il apparaît aujourd'hui souhaitable d'enrichir les systèmes de régulation des contenus et des pratiques, en faisant intervenir toutes les parties prenantes (familles, industriels et pouvoirs publics).

Dans ce cadre, le Centre d'analyse stratégique a souhaité inviter des experts (en sociologie, psychologie, psychiatrie, représentants de l'industrie du jeu vidéo...) à partager leurs expériences et leurs travaux lors de cette journée d'études "Jeux vidéo : Addiction? Induction? Régulation".

14h15 **Accueil des participants**

14h30 **Ouverture par Vincent Chriqui**, Directeur général du Centre d'analyse stratégique

1^{ère} partie :

Les jeux vidéo : instrument de socialisation ou facteur d'isolement ?

14h50 **Les grands enjeux sociaux sanitaires liés à l'essor des jeux vidéo**

► **Serge Tisseron**, Psychiatre, psychanalyste, docteur en psychologie, directeur de recherches, université Paris-Ouest Nanterre

15h05 **Les jeux vidéo : un ensemble à déconstruire, des pratiques à analyser**

► **Laurent Trémeil**, Sociologue, chargé de conservation et de recherche au Musée national de l'éducation (Rouen, INRP), auteur de l'article éponyme

15h20 **Débats avec la salle**

2^{ème} partie :

L'addiction aux jeux vidéo, mythe ou réalité ?

15h35 **Addiction sans drogue : quand le cerveau a le goût du jeu**

► **Mark Griffiths**, Professeur de psychologie, université de Nottingham Trent

15h50 **La dépendance aux jeux vidéo : fantasmes et réalités**

► **Marc Valleur**, Médecin chef du Centre Marmottan, Paris

16h05 **Débats avec la salle**

16h20 **Pause**

3^{ème} partie :

Quelles influences sur les comportements et les émotions ?

16h30 **Les jeux vidéo peuvent-ils entraîner des passages à l'acte violents ?**

► **Patrick Kierkegaard**, Chercheur, université technique d'Eindhoven

16h45 **Le jeu vidéo, générateur d'émotions**

► **David Cage**, Créateur de jeux vidéo et fondateur de la société Quantic Dream

17h00 **Débats avec la salle**

4^{ème} partie :

Quelles sont les régulations les plus pertinentes ?

17h15 **Comment protéger au mieux les enfants et éduquer les parents ?**

► **Justine Atlan**, Directrice de l'Association e-enfance

17h30 **Formes et enjeux de la régulation des jeux vidéo : entre contenus et pratiques**

► **Olivier Mauco**, Ingénieur d'étude en science politique à la MSH-PN, université Paris-I Panthéon-Sorbonne

17h45 **Débats avec la salle**

18h00 **Clôture des débats**